**Webアプリ**

**要件定義書**

けいたんシステム（株）　F3

2023/06/05 第１版

改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 日付 | 担当者名 | 備考 |
| 1 | 2023/06/05 | 中村　祐 | 新規作成 |
| 2 | 2023/06/05 | 中村　祐 | ユーザ登録に関する記載を追加 |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

# 概要

以下に、Webアプリケーション「飲み会アプリ（仮）」（以下、本システム）開発に関する概要を示す。

## システム開発の背景

コロナ禍の終息に伴い飲み会の場が増えることを想定し、飲み会管理アプリを作成し、お金の使いすぎ、お酒の飲みすぎを防止することを目的に開発。

## システムの想定利用者とシステムの目的

本システムの想定利用者は主に飲み会が好きな人たちであり、男女、年齢は問わないものとする。

本システムの目的は、飲み会におけるお金の使いすぎ、お酒の飲みすぎを飲んだお酒の量や使ったお金のデータを示すによって防止することである。

　　飲み回一回当たりに登録するデータは、飲食費、飲酒量、食べたもの、参加者、店名である。

　　飲食日が設定した金額を上回った時、キャラクターの警告とともに使いすぎを防止する。ただし、一定確率で見逃してくれるチャンスを与えてくれるゲーム要素も加える。

　　金額は任意で設定できるが飲み会の一回当たりの平均費用は4000円～6000円という調査もあり、月間で1万円を超えた際が警告を出す目安になる。

　　また、参加者や飲んだお酒の量や食べたものを登録し、ユーザーの給料日に今月の飲み会記録を表示させ友人同士で交流する機会も与えることが可能。

# システム要件

## 機能要件

### 機能の概要

　本システムは、以下の様に大きく５つの機能をもつ。

以下に、本システムの要件を示す。

・ユーザ登録画面

・金銭管理機能

・スケジュール管理機能（飲み会限定）

・体調管理機能（飲酒・飲食の記録）

・お金の使いすぎ警告機能

・友だち機能

・勘定機能（割り勘・奢り）

### ユーザ登録機能

飲食に使用した金額や友だちの情報を要する為、個人情報保護の観点からユーザ登録を必須とする。

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ユーザ登録機能 |
| 概要 | ユーザの登録、登録情報の管理 |
| 処理内容 | ログインを行わないとシステムが使用できないようにする。  　ユーザ登録に必要な情報は、ID、パスワードの2点である。  登録に必須な情報は上記2点であるが、初回ログイン後に性別、年齢を登録することで飲みすぎ防止機能を使うことができる。 |
| 想定利用者 | 飲み会を月2回以上する人 |
| 備考 | パスワードはハッシュ化して登録する。 |

### 金銭管理機能

飲み会で使った金額を登録し、月間での使いすぎを防止する。

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 金銭管理機能 |
| 概要 | 飲み会で使った費用を登録・表示 |
| 処理内容 | 金額を登録し、データ閲覧画面にて月間累積金額を表示させる。データ登録をした際に設定した金額を上回ると、キャラクターによる警告画面が表示される。 |
| 想定利用者 | 飲み会を月2回以上する人 |
| 備考 | キャラクターは親しみやすい「大阪のおばちゃん」もしくは「怒った嫁さん」をイメージしたものを選択できるものとする。  設定金額は任意とするが、一万円を目安に表示する。 |

### スケジュール管理機能

飲み会を開いた日をカレンダーに登録する。

飲み会を開いた日の確認と次回開く際の参考にする。

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | スケジュール管理機能 |
| 概要 | トップページにカレンダーを表示し、飲み会を開いた日を確認できるようにする。 |
| 処理内容 | 飲み会記録を登録する画面にて、日にちを登録しカレンダーにお酒のアイコンを表示させる。 |
| 想定利用者 | 飲み会を月2回以上開く人。 |
| 備考 | なし |

### 体調管理機能

飲み会で飲んだお酒のアルコール量や食べた量を、アイコンをタップするような形式で登録する。

飲み会記録でいつでも閲覧できるほか、設定した給料日に前月の月間累積記録を表示する。飲みすぎ。食べ過ぎを抑制する意味ももつ。

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 体調管理機能 |
| 概要 | 飲み会での飲酒量、食べたものの登録・閲覧。 |
| 処理内容 | 飲み会登録画面で、飲酒量、食べたものをアイコンのタップで登録し後から閲覧できるようにする。  　月間累積記録を設定した日のログイン時にトップ画面にポップアップで表示させる。 |
| 想定利用者 | 飲み会を月2回以上開く人。 |
| 備考 | ビール一杯当たりのアルコール量などを予め登録し累積を呼び出せるようにする。 |

### お金の使いすぎ警告機能

本システムのメイン機能で、飲み会で使った金額が金銭管理機能で設定した金額を超えた際に警告画面を表示する。

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | お金の使いすぎ警告機能。 |
| 概要 | 設定した金額を超えて登録するとキャラクターによる警告画面が表示される。 |
| 処理内容 | 飲み会登録画面で飲食代が設定金額を超えるユーザが設定したキャラクターによる警告（お叱り）アニメーション画面に切り替わる。  警告画面表示後一定確率で、警告を見逃してくれるチャンスモードを付ける。 |
| 想定利用者 | 飲み会を月2回以上開く人。 |
| 備考 | 見逃しくれるチャンスは年3回ぐらいで発動する。 |

### 友だち機能

飲み会登録画面にて参加者を登録し、よく飲み会をする人などを可視化して記録する。

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 友だち機能 |
| 概要 | 飲み会で同席する頻度の高い人が確認できる。 |
| 処理内容 | 飲み会登録画面にて参加者を記録・頻度の高い人が確認できる。よく飲む人をソートできるようにする。 |
| 想定利用者 | 2名以上で飲み会をする人。 |
| 備考 | 名前の他、選択したアイコンやアップロードした画像が登録できる。 |

### 勘定機能

金額の割り勘や奢りを決めるミニゲームを行う機能。

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 勘定機能 |
| 概要 | 割り勘や奢りを決める機能。 |
| 処理内容 | 金額と人数を入力し一人当たりの金額を表示させる。  　人数や負担率を変更できる、確率で奢る人を決めるミニゲームを表示。 |
| 想定利用者 | 2名以上で飲み会をする人。 |
| 備考 | なし |